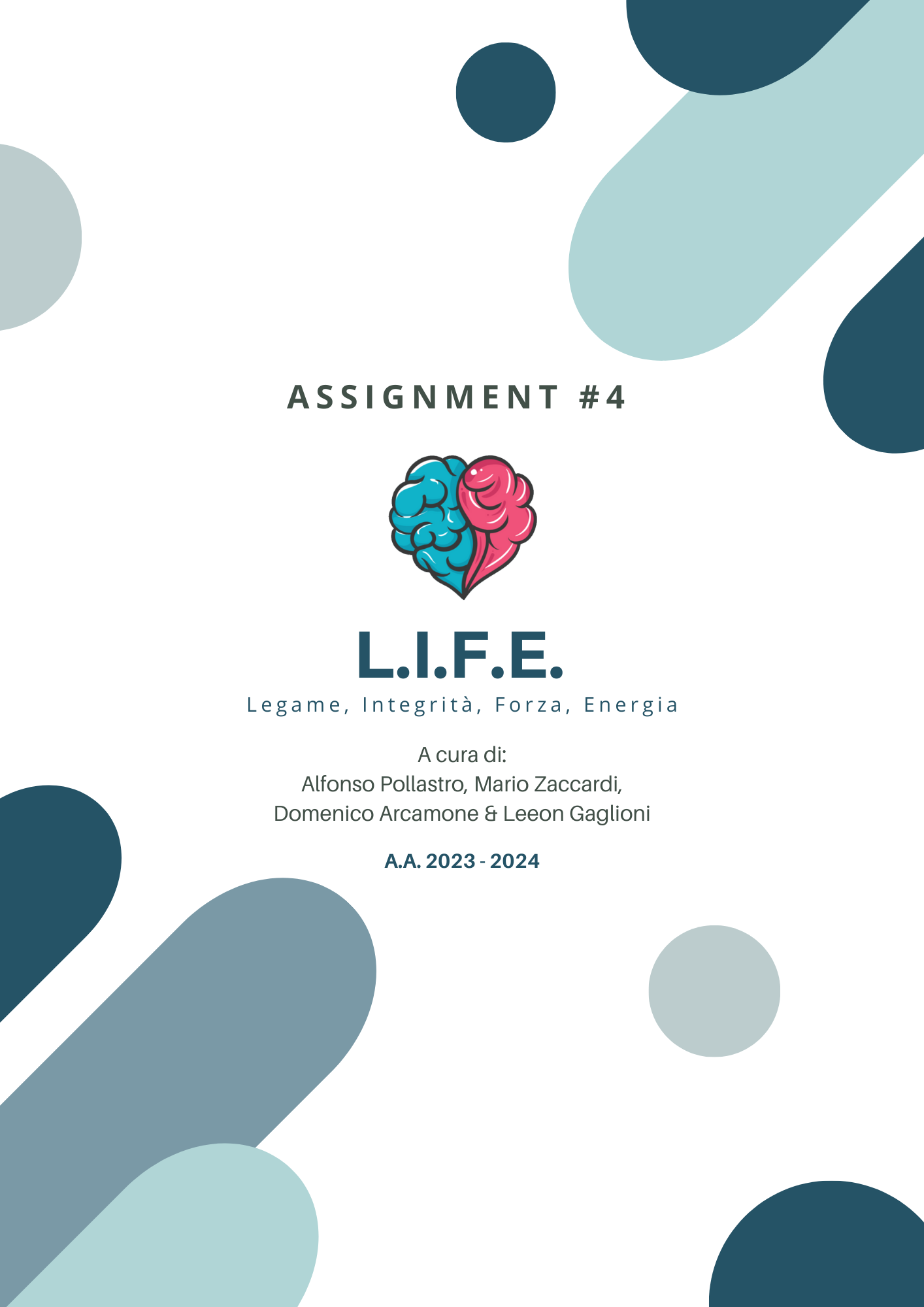
****

**Sommario**

[1. Repository GitHub 2](#_Toc171331942)

[2. Miglioramenti apportati al Sistema rispetto al Prototipo 2](#_Toc171331943)

[3. Relazione sul Testing di Usabilità 3](#_Toc171331944)

1. Repository GitHub

Per quanto riguarda la piattaforma, abbiamo deciso di svilupparla utilizzando come tecnologie HTML e JavaScript. Di seguito il link alla Repository di Github:

Link: <https://github.com/Im4Kappa/Progetto-IUM-LIFE.git>

1. **Miglioramenti apportati al Sistema rispetto al Prototipo**

In seguito all’applicazione della tecnica del **Mago di Oz**, abbiamo apportato i seguenti miglioramenti:

* **Abbiamo rimosso la scritta "Info Utente".**
* **Abbiamo aggiunto una lista di consigli nella pagina relativa al sonno.**
* **Abbiamo aggiunto il tasto “Consigliami Qualcosa” che genera delle frasi introspettive per stimolare la riflessione durante la scrittura di una nota del Diario.**

Inoltre, tramite il **Cognitive Walkthrough** **(Sondaggio Cognitivo)**, i **tester** hanno riscontrato dei problemi relativi alla **chiusura** del pannello di aggiunta di una nuova nota del Diario ritenendola poco intuitiva rispetto al resto della Piattaforma. Pertanto, abbiamo pensato di aggiungere un tasto**Torna** per ritornare alla schermata di tutte le note del Diario anziché dover cliccare in un punto qualsiasi al di fuori della **nota**.

1. **Relazione sul Testing di Usabilità**

Il test di usabilità è stato condotto seguendo una metodologia ben definita che comprendeva il **Questionario System Usability Scale (SUS)**, un questionario standardizzato composto da 10 domande riguardanti vari aspetti dell'usabilità del sistema, e il **Questionario Utente** per raccogliere feedback qualitativi dagli utenti riguardo la loro esperienza. Abbiamo coinvolto un campione di 10 utenti per eseguire i test. Questi utenti rappresentano un gruppo eterogeneo, per garantire una varietà di feedback e un'analisi più completa dell'usabilità del sistema.

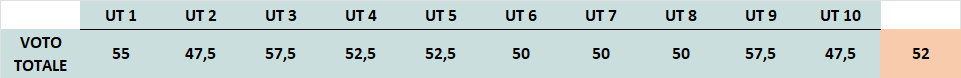
**Questionario SUS:**

Abbiamo applicato il **Questionario SUS** **(System Usability Scale)** per valutare l’intero Sistema. Quest’ultimo viene utilizzato durante i test per valutare una delle principali dimensioni della *Usability*: **la soddisfazione**, definibile come il piacere che l’utente prova nell’utilizzare un sistema.

Abbiamo chiesto a dieci partecipanti di rispondere a dieci domande a risposta multipla valutabili su una scala da **1 (Scarso)** a 5 **(Eccellente)**. Ogni foglio contiene le risposte di un singolo utente al questionario SUS. L’ultimo foglio del documento Excel rappresenta un riepilogo utile per l'analisi complessiva delle risposte.

I punteggi sono stati calcolati nel seguente modo:

* per gli item dispari (1, 3, 5, 7, 9) effettuare il calcolo: punteggio assegnato dal partecipante -1 (meno 1);
* per gli item pari (2, 4, 6, 8, 10) effettuare il calcolo: 5 – (meno) punteggio assegnato dal partecipante;
* sommare i punteggi ricalcolati;
* moltiplicare il valore ottenuto per 2,5 (si ottiene un punteggio che oscilla tra un minimo di "0" e un massimo di "100").

Il risultato ottenuto è il seguente:

**Questionario Utente:**

Per i questionari utente ci siamo focalizzati sui tre Task principali:

* **Task T4 – Monitoraggio del Peso (Visualizzazione Peso giornaliero);**
* **Task T5 – Monitoraggio del Sonno (Aggiunta di una attività del Sonno);**
* **Task T7 – Diario Personale (Aggiungi Nota tramite interfaccia Mobile).**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Task*** | ***ISE*** | ***IKS*** | ***IPC*** | ***IMOT*** |
| T4 | 3,7 | 3,2 | 3,1 | 3,4 |
| T5 | 3,3 | 3,7 | 3,7 | 3,4 |
| T7 | 3,5 | 3,5 | 3,6 | 3,5 |

è stato utilizzato lo stesso sistema di valutazione dei questionari sull’Empowerment, ritenendo usabili i task con un punteggio maggiore di 3. Di seguito i risultati finali: